

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG TUGAS AKHIR .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi Masalah .....	2
1.3. Ruang Lingkup.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1. Pengertian Sistem .....	7
2.2. Defini Pengembangan Sistem.....	7
2.3. Model Pengembangan Sistem.....	7
2.4. Teori-teori Khusus.....	9
2.4.1. Penjualan .....	9

2.4.2. Pembayaran .....	11
2.4.3. Pemesanan .....	11
2.5. Konsep <i>E-commerce</i> .....	12
2.6. <i>Electronic Payment System</i> .....	13
2.7. Transfer Rupiah .....	14
2.8. Rekening Bersama.....	14
2.9. <i>Mobile Phone</i> .....	15
2.10. Perancangan Antarmuka Pengguna ( <i>User Interface</i> ).....	15
2.11. Perancangan Arsitektur Aplikasi Web.....	17
2.12. Internet .....	18
2.13. Website.....	18
2.13.1. Sekilas Mengenai Web .....	18
2.13.2. Aplikasi <i>Web</i> .....	19
2.14. HTML ( <i>Hypertext Markup Language</i> ) .....	20
2.15. CSS ( <i>Cascading Style Sheets</i> ) .....	20
2.16. JavaScript .....	20
2.17. Database .....	21
2.18. SQL ( <i>Structured Query Language</i> ) .....	21
2.19. Pengenalan PHP .....	22
2.20. Teori MySQL .....	23
2.20.1. Keunggulan MySQL.....	23
2.21. Teori Pendukung <i>N-Tier</i> .....	24

2.22. HTTP ( <i>HyperText Transfer Protocol</i> ) .....	27
2.23. XML ( <i>Extensible Markup Language</i> ).....	27
2.24. <i>Web Service</i> .....	27
2.25. SOAP ( <i>Simple Object Access Protocol</i> ) .....	28
2.26. WSDL ( <i>Web Services Description Language</i> ) .....	28
2.27. UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	29
<b>BAB III METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM</b> .....	<b>40</b>
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	40
3.1.1. Profil PT Yasa Kreasi Sinergetik.....	40
3.1.2. Visi .....	40
3.1.3. Misi.....	40
3.1.4. Struktur organisasi .....	41
3.2. Metode Pengumpulan Data .....	41
3.3. Kerangka Berfikir/Pendekatan Masalah .....	42
3.4. Analisis Sistem Yang Berjalan .....	43
3.5. Analisis Masalah .....	45
3.6. Rencana Solusi Pemecahan .....	46
<b>BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>48</b>
4.1. Rancangan Sistem Usulan .....	48
4.2. Diagram Unified Modeling Language .....	48
4.2.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	49

4.2.2. <i>Class Diagram</i> .....	53
4.2.3. <i>Activity Diagram</i> .....	54
4.2.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	57
4.2.5. <i>Collaboration Diagram</i> .....	60
4.2.6. <i>State chart Diagram</i> .....	63
4.2.7. <i>Component Diagram</i> .....	64
4.2.8. <i>Deployment Diagram</i> .....	65
4.3. <i>Tampilan Sistem</i> .....	66
BAB V PENUTUP .....	72
5.1. <i>Kesimpulan</i> .....	72
5.2. <i>Saran</i> .....	72

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP